

# Índice

Capítulo I. Introducción a Blender.....	1
1.1 Objetivo y metodología.....	1
1.2 Conceptos básicos.....	2
1.3 Instalación.....	5
Capítulo II. Interfaz de usuario.....	7
2.1 Barra superior.....	8
2.2 Espacio de trabajo.....	11
2.3 Barra de estado.....	12
2.4 Espacios de trabajo personalizados.....	13
2.5 Preferencias de Blender.....	17
Capítulo III. Nuevo proyecto.....	21
Capítulo IV. Vista 3D.....	25
4.1 Cursor 3D.....	26
4.2 Control de la vista.....	28
4.3 Vista cámara.....	34
4.4 Opciones de la vista 3D.....	36
Capítulo V. Modo objeto.....	39
5.1 Seleccionar.....	39
5.2 Deseleccionar.....	42
5.3 Eliminar objetos.....	42
5.4 Añadir objetos.....	42
5.5 Propiedades de objetos.....	47
5.6 Operaciones con objetos.....	49
5.7 Restricciones.....	71
5.8 Modificadores.....	80
5.9 Propiedades específicas de los objetos.....	96
Capítulo VI. Modo edición.....	101
6.1 Herramientas de selección.....	102
6.2 Operaciones con elementos de malla.....	106

6.3 Herramientas avanzadas de edición .....	126
6.4 Diseño de un mecanismo biela-manivela .....	145
Capítulo VII. Control de distancias .....	159
7.1 <i>Measureit</i> .....	159
7.2 Entrada numérica avanzada .....	162
Capítulo VIII. Reparación de mallas .....	165
8.1 Normales .....	166
8.2 Vértices aislados .....	168
8.3 Geometrías abiertas.....	169
8.4 Elementos con área o longitud cero .....	170
8.5 Intersecciones.....	173
Webgrafía .....	175